

PASSA LA PALLA

Il primo giocatore, dopo il fischio dell'arbitro, parte dal cerchio n° 1, salta i primi 2 ostacoli, passa sotto il successivo, esegue sul tappeto 2 rotolamenti sull'asse longitudinale, aggira il cono "A" e il cono "B", corre indietro all'interno di un corridoio formato dai coni, entra nel cerchio n° 2 dove trova una palla da Minivolley, la lancia al compagno che si trova nel cerchio n° 1 (se il pallone non viene afferrato, senza uscire dal cerchio, il lancio deve essere ripetuto). Il pallone va riposto nel cerchio n° 2 dall'istruttore.

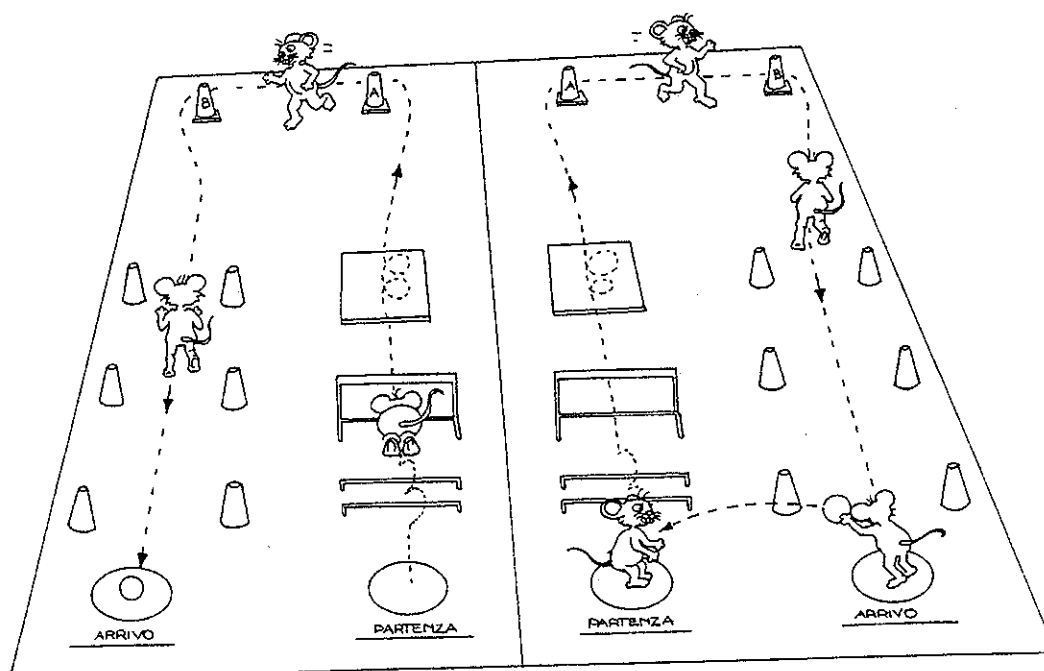
I giocatori successivi a turno partiranno con un nuovo segnale dell'arbitro.

Viene assegnato un punto al bambino che entra per primo nel cerchio n° 2 e uno alla squadra che esegue correttamente il lancio al bambino che si trova nel cerchio n° 1.

Vince la squadra che totalizza più punti. E' previsto il pareggio.

Dimensioni e distanze suggerite: campo: m 18 x 9; tra gli over: cm 30; tra i coni A e B: m 3; larghezza corridoio: m 1; tra i coni: m 2; tra cerchio 1 e 2: m 3

SCHEMI MOTORI	MODALITA'	MATERIALE
correre	corsa con over da cm 10 indietro	16 coni 4 over da 10 cm
strisciare	in posizione prona in avanti passando sotto gli ostacoli	2 tappetini 2 palloni da Minivolley
rotolare	lungo l'asse longitudinale	4 cerchi
lanciare	la palla verso un bersaglio fisso (compagno)	2 ostacoli da cm 50
afferrare	la palla lanciata da un compagno	



GUIDA LA PALLA

Al "Via" i giocatori prendono la palla, scegliendo se andare verso destra o verso sinistra e la guidano con le mani passando nelle porte, formate ognuna da con. Arrivati al segnale (cerchio) lasciano la palla ed eseguono dei saltelli a piedi uniti indietro sulle funicelle, passano sotto l'ostacolo, riprendono la palla e, guidandola con le mani, passano nelle porte sistemate sul lato opposto a quello dal quale sono arrivati. Concludono il percorso ritornando al punto di partenza.

Viene assegnato un punto al giocatore che arriva per primo.

Vince la squadra che totalizza più punti. E' previsto il pareggio.

Dimensioni e distanze suggerite: campo: m 18 x 9; tra le porte: m 3; tra le funicelle: cm 30; altezza ostacolo: cm 50; larghezza porta: cm 70

SCHEMI MOTORI	MODALITA'	MATERIALE
guidare la palla	con le mani a slalom in avanti	4 cerchi
saltare	saltelli a piedi uniti indietro	24 con
strisciare	in posizione prona in avanti passando sotto gli ostacoli	6 funicelle o nastro adesivo
		2 ostacoli
		2 palloni da calcio n°4

